

Метод ортогонализации Грама-Шмидта

Это один из методов четких вычислительных процедур
Ищем ^(ненулевые) вектора v_1, v_2, \dots, v_m в евклидовом пр. V

Хотим получить из них вектора s_1, s_2, \dots, s_m , которые будут:

- (1) попарно ортогональны
- (2) и иметь вид $s_i = v_i + \text{лнн. комб. предыдущих}$

Слово предыдущих поясним далее.

Начало простое: $s_1 = v_1$ (предыдущих нет).

$$s_2 = v_2 + a \cdot v_1, \quad a \in \mathbb{R}$$

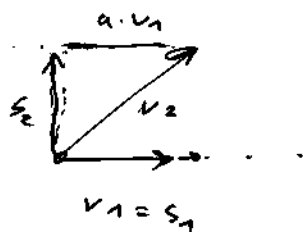
Чтобы найти s_2 надо найти a !

Находим из условия $(s_2, s_2) = 0$ - ортогональность.

$$0 = (s_2, s_2) = (v_2, v_1) + a \cdot (v_1, v_1)$$

Значит $a = -\frac{(v_2, v_1)}{(v_1, v_1)}$ - одно значение находится.

Картинка: было v_1, v_2 стали s_1, s_2



очень естественное построение.

Для s_3 у нас есть некоторый вид ф. $|S|=2=$

или заметить

$$s_3 = v_3 + a \cdot v_1 + b \cdot v_2$$

$$\text{или } s_3 = v_3 + \alpha \cdot s_1 + \beta \cdot s_2$$

нормальная - подбава

$$= v_3 + q$$

В подобии виде нормальная - линейная комбинация

Добавьте обозначить линейная комбинация - линейная комбинация

или $\langle u_1, \dots, u_k \rangle_{\text{линейная}}$:= $\text{span}(u_1, \dots, u_k)$ - комбинация

Заметим $\langle s_1, s_2 \rangle_{\text{линейная}} = \langle v_1, v_2 \rangle_{\text{линейная}}$

- то это выражается через v_1, v_2 - базис и через s_1, s_2 и наоборот:

$$s_1 = v_1$$

$$s_2 = v_2 + a \cdot v_1$$

\Leftrightarrow

$$v_1 = s_1$$

$$v_2 = s_2 - a \cdot s_1$$

Мы построили 2-х базиса в одном и том же линейном пространстве.

Далее. Находим эту нормальную q .

Если $q = \alpha \cdot s_1 + \beta \cdot s_2$ то условие $(s_1, s_3) = 0, (s_2, s_3) = 0$

дают

$$0 = (s_1, v_3) + \alpha \cdot (s_1, s_1) + 0$$

$$0 = (s_2, v_3) + 0 + \beta \cdot (s_2, s_2)$$

$$\alpha = -\frac{(v_3 \cdot s_1)}{(s_1 \cdot s_1)} \quad ; \quad \beta = -\frac{(v_3 \cdot s_2)}{(s_2 \cdot s_2)}$$

$$\boxed{|s| = 3 =}$$

A b буре $q = a \cdot v_1 + b \cdot v_2$ и проекция вектора s_3 на плоскость

$$\left. \begin{aligned} 0 &= (v_1 \cdot s_3) = (v_1 \cdot v_3) + a \cdot (v_1 \cdot v_1) + b \cdot (v_1 \cdot v_2) \\ 0 &= (v_2 \cdot s_3) = (v_2 \cdot v_3) + a \cdot (v_2 \cdot v_1) + b \cdot (v_2 \cdot v_2) \end{aligned} \right\}$$

Так как: $x \perp \langle s_1, s_2 \rangle_{\text{лин}} \Leftrightarrow x \perp \langle v_1, v_2 \rangle_{\text{лин}}$



$$\begin{array}{c} \Uparrow \\ x \perp s_1, \text{ и } x \perp s_2 \end{array}$$



$$\begin{array}{c} \Downarrow \\ x \perp v_1 \text{ и } x \perp v_2. \quad 0. \end{array}$$

Пример. Пусть векторы v_1, v_2, v_3 в \mathbb{R}^3 стандартном (с каноническими координатами)

$$v_1 = (1, 1, 1) \quad ; \quad v_2 = (0, 1, 0) \quad ; \quad v_3 = (1, 0, 0)$$

$$s_1 = v_1 = (1, 1, 1) \quad (v_1 \cdot v_1) = 3 \quad ; \quad (v_1 \cdot v_2) = 1$$

$$s_2 = v_2 - \frac{1}{3} v_1 = \left(-\frac{1}{3}; \frac{2}{3}; -\frac{1}{3}\right)$$

Далее: найдем $s_3 = v_3 + a \cdot v_1 + b \cdot v_2 \quad ; \quad (v_2 \cdot v_2) = 1$

$$0 = 1 + a \cdot 3 + b \cdot 1$$

$$\Rightarrow a = -\frac{1}{2} \quad ; \quad b = +\frac{1}{2}$$

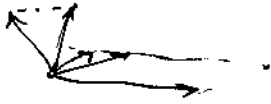
$$0 = 0 + a \cdot 1 + b \cdot 1$$

$$s_3 = \cancel{s_3} \left(\frac{1}{2}; 0; -\frac{1}{2}\right)$$

$$\left[\begin{array}{l} -\frac{1}{2} (1, 1, 1) \\ +\frac{1}{2} (0, 1, 0) \\ \hline 1, 0, 0 \end{array} \right]$$

Что мы предлагаем?

- поиграем вектору в основании
ищем - вектору в направлении.



Пример 2 v_1, v_2, v_3 в $[0, 1]$, $(f, g) = \int_0^1 f \cdot g \, dx$

$v_1 = 1, v_2 = x, v_3 = x^2$.

Как и раньше: $s_1 = v_1 = 1$

$s_2 = x + a \cdot 1$ $a = - \frac{(v_2, v_1)}{(v_1, v_1)} = - \frac{\frac{1}{2}}{1} = - \frac{1}{2}$
 " $x - \frac{1}{2}$

$s_3 = x^2 + b \cdot x + a \cdot 1$

$0 = (v_1, s_3) = \frac{1}{3} + b \cdot \frac{1}{2} + a \cdot 1$

$0 = (v_2, s_3) = \frac{1}{4} + b \cdot \frac{1}{3} + a \cdot \frac{1}{2}$

$\left\{ \begin{array}{l} 0 = \frac{2}{3} + b + 2 \cdot a \end{array} \right.$ 2 · I

$\frac{1}{6} \cdot b = - \frac{1}{6}$

$\left(\text{or} \right) 0 = \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{3} \right) + b + 0$ 2 · II - I

$b = -1$ $a = \frac{2}{3} + \frac{1}{6}$ $\left(\frac{2}{3} - \frac{1}{2} \right)$

$\Rightarrow s_3 = x^2 - x + \frac{1}{12}$; $s_2 = x - \frac{1}{2}$; $s_1 = 1$

"Движения"

$|5| = 5 =$

Опр: Линейное преобразование (оператор) называется ортогональным если $\forall x, y \in V$ (евкл.)

$$(\varphi x, \varphi y) = (x, y) \quad - \text{сохр ск. произв.}$$

Обозначение: $\varphi \in O(V)$ - все орт. операторы на V

Утв: Если $\varphi: V \rightarrow V$ сохраняет длину, то

$$\varphi \in O(V) \quad - \text{ортогонален} \iff (\| \varphi(x) \| = \| x \|)$$

на самом деле

Док: Вспомогательная формула:

$$\begin{aligned} (x, y) &= \frac{1}{2} ((x+y, x+y) - (x, x) - (y, y)) = \\ &= \frac{1}{2} (\|x+y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow (\varphi x, \varphi y) &= \frac{1}{2} (\| \varphi(x+y) \|^2 - \| \varphi(x) \|^2 - \| \varphi(y) \|^2) = \\ &= \frac{1}{2} (\|x+y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2) = (x, y) \quad \leftarrow \text{сохр. длины} \end{aligned}$$

Утв. 6. Орт. оператор - обратим (на конечномерном V).

Доказ. Заметим, что $x \in \ker \varphi \iff \varphi(x) = 0$

$$\text{тогда } \| \varphi(x) \| = 0$$

$$\| \varphi(x) \| = 0 \Rightarrow x = 0, \text{ Отсюда - обратим.}$$

Пример $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$

- метре \leftrightarrow разение

$\in \langle e_1, e_2, e_3 \rangle_{\text{lin}}$ - "зеркало".

$$\boxed{5 | 7 = 7}$$

Пример:

$$\begin{pmatrix} \cos d_1 & -\sin d_1 & 0 & 0 \\ \sin d_1 & \cos d_1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & \cos d_2 & -\sin d_2 \\ 0 & 0 & \sin d_2 & \cos d_2 \end{pmatrix} = \Phi.$$

Вспомнить $\Phi^m \rightsquigarrow \begin{matrix} m d_1 \\ m d_2 \end{matrix}$ - уметь убедиться в м. раз!

Док:

Ключевая лемма: Если U φ -инвариантное подпространство $\subset V$, то U^\perp - тоже φ -инвариантно!

Док. Напомним

$$x \in U^\perp \iff \forall u \in U: (u, x) = 0.$$

Заметим, что $\varphi: U \rightarrow U$ - ~~линейный~~ изоморфизм:
т.к. если орт. φ на $U = 0$

$$\Rightarrow \forall u \in U \exists w \in U: u = \varphi(w)$$

(если $x \in U$, то почитаем)

Теперь \checkmark $(\varphi(x), u) = (\varphi(x), \varphi(w)) = (x, w) = 0.$

$$\Rightarrow \varphi(x) \in U^\perp.$$

Далее берем V -нормировано

Упр: $\varphi \in O(V) \Rightarrow \varphi^{-1} \in O(V)$.

$$\underline{5} | = 6 =$$

Действ: ~~...~~ φ - обратим $\Rightarrow \forall y \exists x : y = \varphi(x)$
 $x = \varphi^{-1}(y)$

тогда $\|x\| = \|\varphi(x)\| = \|y\| \Rightarrow \|\varphi^{-1}(y)\| = \|y\| \Rightarrow \varphi^{-1} \in O(V)$.

Сл. $O(V)$ группа по умножению.

Конечно $\varphi \in O(V), \psi \in O(V)$ то

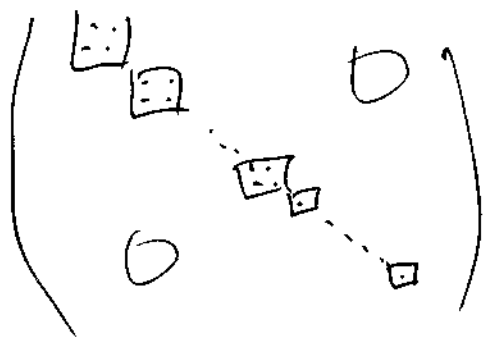
$$\|\psi(\varphi(x))\| = \|\varphi(x)\| = \|x\| \Rightarrow \psi\varphi \in O(V).$$

и $\varphi^{-1} \in O(V) \rightarrow$ группа.

Теорема о каноническом квадратичном виде:

Пусть V -нормировано евкл. пространство $\varphi \in O(V)$

тогда \exists ортонорм. базис e_1, \dots, e_n в котором матрица P оператора φ имеет канонический вид



с n клетками 2×2 или 1×1 по квадратичным.

Пример клетки 2×2 имеет:

$$\text{diag} \begin{pmatrix} \cos \alpha_i & -\sin \alpha_i \\ \sin \alpha_i & \cos \alpha_i \end{pmatrix} \quad \text{с неопределенностью } \pm_i$$

а n или 1×1 и имеет diag :

$$(1) \quad \text{или} \quad (-1)$$

(неформально) - φ -мет. вращения в 2 -мерном пространстве и отр. \pm мет. осей

Теперь индукцией по разн. покажем

Лемма 2: $V = (\text{прямая сумма}) U_i$, $\dim U_i = 1, 2$.
попарно орт. подпрост.

Доказ: $\dim V \leq 2$ - доказывать нечего.

$\dim V > 2 \Rightarrow$ сум. 2-мерное инв. подпр!
у любого оператора на \mathbb{R} .

$\Rightarrow V = U_1 \oplus \underline{U_1^\perp}$ и применяем индукцию к U_1^\perp

Доказ теор. Остается выбрать базис, совп с разложением в ортогональную прямую сумму.