

## Группы Семинар 10.

**Задача 1.** Докажите, что поле (кольцо) является абелевой группой по сложению, а множество обратимых элементов в поле (кольце) является группой по умножению. В свою очередь, векторное пространство является абелевой группой по сложению.

**Задача 2.** (а) Докажите, что множество линейных преобразований векторного пространства  $V$ , сохраняющих фигуру  $S \subset V$ , образует группу, которую мы будем обозначать  $Aut(S)$ . (б) Тот же вопрос, если рассматривать изометрии (преобразования, сохраняющие расстояние), соответствующая группа будет называться  $Iso(S)$ . (с) Существует ли фигура  $S$ , лежащая в собственном векторном подпространстве, такая, что её группа линейных преобразований (изометрий) конечна?

**Задача 3.** Рассмотрим векторное пространство  $V$  с выделенным базисом  $e_1, \dots, e_n$ .

(а) Опишите группу линейных преобразований, которые сохраняют данный базис как множество.

(б) Опишите группу линейных преобразований, сохраняющих координатный крест (объединение базисных прямых). Сколько в ней элементов, если  $V$  – векторное пространство над  $\mathbb{F}_q$ ?

**Задача 4.**

(а) Предъявите взаимно-однозначное соответствие между аффинными преобразованиями  $n$ -мерного аффинного пространства и линейными преобразованиями  $n+1$ -мерного пространства, сохраняющими фиксированный вектор.

(б) Используя произведение матриц, покажите, что любое аффинное преобразование представляется однозначным образом в виде линейного преобразования и параллельного переноса.

(с) Опишите множество левых (правых) смежных классов группы аффинных преобразований по подгруппе преобразований, сохраняющих фиксированную точку (прямую). Выберите по конкретному представителю в каждом классе смежности.

**Задача 5.** Пусть  $p$  – простое число.

(а) Докажите, что группа порядка  $p$  единственна и изоморфна группе остатков по модулю  $p$  с операцией сложения.

(б) Рассмотрим векторное пространство  $\mathbb{F}_p^n$  над полем из  $p$  элементов как группу по сложению. Докажите, что любая его подгруппа является векторным подпространством.

(с) Пусть в конечной абелевой группе  $G$  порядок каждого элемента равен  $p$ . Верно ли, что  $G$  – векторное пространство над  $\mathbb{F}_p$ ?

(д) Докажите, что отображение между векторными пространствами над  $\mathbb{F}_p$  является линейным отображением, если и только если оно является отображением абелевых групп.

(е) Какие из предыдущих пунктов останутся верными, если  $p$  – степень простого числа?

**Задача 6.** Перечислите все элементы и их порядки для группы симметрий правильного

(а) треугольника;

(б)  $n$ -угольника (чётный и нечётный случай разобрать отдельно);

(с) куба.

**Задача 7.** Укажите такие 4 подмножества множества вершин куба, на которых группа симметрий куба действует перестановками.

**Задача 8.** Найдите порядок элемента  $g^{-1}hg$ , если порядки элементов  $g$  и  $h$  равны  $n$  и  $k$  соответственно.

**Задача 9.** Перестановка  $\sigma \in S_{m+n}$  называется  $m$ - $n$ -тасовкой, если она сохраняет порядок следования первых  $m$  элементов и последних  $n$  элементов.

(а) Вычислите количество  $m$ - $n$ -тасовок.

(б) Докажите, что  $m$ - $n$ -тасовки находятся во взаимно-однозначном соответствии с левыми смежными классами группы  $S_{m+n}$  по подгруппе  $S_n \times S_m$ .

(с) Найдите похожее описание представителей левых смежных классов группы  $S_{m+n+k}$  по подгруппе  $S_m \times S_n \times S_k$ .

**Задача 10.**

(а) Докажите, что множество квадратных целочисленных матриц порядка  $n$  с определителем  $\pm 1$  образует группу относительно операции умножения, называемую  $GL_n(\mathbb{Z})$ .

(б) Используя элементарные преобразования, покажите, что  $GL_2(\mathbb{Z})$  порождена матрицами  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

(с) Предъявите набор из 3 матриц, который порождает группу  $GL_n(\mathbb{Z})$ .

**Задача 11.** Вычислите количество элементов в группах (а)  $GL_n(\mathbb{F}_q)$ , (б)  $SL_n(\mathbb{F}_q)$ ,

(с) обратимых верхнетреугольных матриц, (д) матриц, оставляющих на месте тройку векторов.